

# Übungsaufgaben Quantenmechanik SS12

## Blatt 8

Fakultät für Physik und Astronomie

### Aufgabe 1 Parität (5+5+5 P)

a) Zeigen Sie, dass der Paritätsoperator  $\mathcal{P}$  auf Kugelkoordinaten wie folgt wirkt:

$$r \rightarrow r, \quad \theta \rightarrow \pi - \theta, \quad \phi \rightarrow \phi \pm \pi.$$

b) Die Legendre-Polynome  $P_n$  kann man implizit definieren über den Zusammenhang

$$(1 - 2xt + t^2)^{-1/2} = \sum_{n=0}^{\infty} P_n(x)t^n.$$

Zeigen Sie, dass

$$P_n(-x) = (-1)^n P_n(x).$$

c) Zeigen Sie, dass  $\mathcal{P}Y_l^m(\theta, \phi) = (-1)^l Y_l^m(\theta, \phi)$ .

### Aufgabe 2 Die Orbitale $p_x, p_y, p_z$ (5+5+5 P)

Die Kugelflächenfunktionen  $Y_l^m$  sind Eigenfunktionen des Drehimpulsoperators bezüglich einer bestimmten Quantisierungsachse, üblicherweise von  $L_z$ . Wir wollen den Fall  $l = 1$  betrachten (die sog.  $p$ -Orbitale). Oft wird hier statt  $Y_1^{-1}, Y_1^0, Y_1^1$  eine Basis benutzt, deren drei Elemente jeweils Eigenfunktionen von  $L_x, L_y$  und  $L_z$  sind: die sogenannten  $p_x, p_y$  und  $p_z$ -Orbitale. Diese wollen wir konstruieren.

a) Wählt man eine Darstellung der Drehimpulsoperatoren auf den Funktionen von  $\theta, \phi$ , so gilt

$$L_{\pm} Y_l^m(\theta, \phi) = \hbar \sqrt{l(l+1) - m(m \pm 1)} Y_l^{m \pm 1}(\theta, \phi).$$

Berechnen Sie damit die Wirkung von  $L_x$  und  $L_y$  auf  $Y_1^{-1} \dots Y_1^1$ .

b) Konstruieren Sie anhand dieser Ergebnisse aus Linearkombinationen von  $Y_1^{-1} \dots Y_1^1$  jeweils drei Eigenfunktionen von  $L_x$  und  $L_y$  zu den Eigenwerten  $-\hbar, 0, \hbar$ .

c) Zeigen Sie, dass die Eigenzustände von  $L_x, L_y$  und  $L_z$  zum Eigenwert 0 eine vollständige Basis des von  $Y_1^{-1} \dots Y_1^1$  aufgespannten dreidimensionalen Funktionenraums bilden, und die Wellenfunktionen rein reell gewählt werden können. Ist diese Basis orthogonal?

*Hinweis: Sie können zu Beginn die drei Basisfunktionen als Basis eines dreidimensionalen Vektorraums über  $\mathbb{C}$  auffassen und b) und c) in der Sprache dreikomponentiger Vektoren bzw.  $3 \times 3$  Matrizen rechnen. Sehen Sie Parallelen zu Aufgabe 2) des letzten Übungsblatts?*